



ANTECEDENTES DEL FÚTBOL

La mayoría de los autores parecen coincidir en que el origen ancestral del fútbol se encuentra en un juego practicado por los soldados del antiguo imperio del Chino sobre el siglo III-III a. de C., bajo la dinastía Han. Este juego se denominaba «Tsu (dar patadas) Chu (bola de cuero rellena con plumas)» y era jugado por un número indeterminado de participantes, generalmente guerreros, que usaban una bola esférica rudimentaria rellena de plumas y pelos. La bola debía ser golpeada con el pie e introducida en una red con una abertura de 30-40 cm fijada a cañas de bambú.



Figura 1.
Grabado chino de época donde se muestra el juego del «tsu-chu»

Sobre la misma época se practicaba en Japón otro juego parecido pero mucho más estructurado y ceremonial denominado «Kemari», en el que los participantes usaban tanto las manos como los pies y el objetivo era que una pelota de unos 22 cm de diámetro rellena de desecho no cayera ni tocara el suelo. El área de juego era una superficie circular.

También al otro lado del Pacífico la cultura Azteca tenía unos campos de juegos («Tlachtli») en los que se usaba una pelota que había que hacer pasar por unos círculos. El jugador podía golpearla

exclusivamente con el codo, rodillas, glúteos, cadera, cabeza y hombros. Estos terrenos de juego se encontraban cercanos a los templos, lo que hace pensar en que pudieran tener un significado sagrado.

Tanto griegos como romanos practicaban juegos donde la pelota tenía un papel preponderante; ya en el siglo III a. de C., los griegos jugaban con vejigas de animales rellenas de aire. No obstante estos juegos se consideran precursores del balonmano y del rugby, dado que se jugaban más con la mano que con los pies.

Uno de estos juegos practicados por las legiones romanas, mezcla del juego con pelota jugado por los romanos y del que realizaban los bárbaros, originó el «Haspartum», que utilizaba tanto los pies como las manos y que se ha convertido en antecedente de deportes como el balonmano, el rugby y el fútbol. Este juego, introducido por las legiones romanas en el norte de Europa y en las islas británicas, parece ser el embrión del fútbol actual.



Figura 2.
«Tlachtli» o campo de juego azteca

Origen y evolución

En la obra el rey Lear de William Shakespeare aparecen alusiones al juego del fútbol. Esta disciplina no era del agrado de la nobleza; tanto es así que algunos monarcas llegaron a prohibirla, como fue el caso de la reina Isabel I de Inglaterra.

En Italia se desarrolló en el siglo XIV el llamado «Giuoco del Calcio». Jugado básicamente con el pie, tuvo su principal plaza en Florencia, donde se practicaba en los días de celebración festiva e implicaba un comportamiento bastante violento.

Establecimiento de normas

La violencia, casi siempre presente en estos juegos primitivos, obligó a la adopción de reglas para preservar la integridad de los competidores; y más cuando este juego se fue introduciendo paulatinamente en las escuelas de Inglaterra. Ello también llevó a la unificación de criterios y del reglamento. Así, el 23 de octubre de 1863 se convoca en la Freemason's Tavern de la calle Great Queen de Londres una reunión con este fin, y se funda la Football Association, considerada la primera asociación de fútbol del mundo. De todos modos, el primer club de fútbol se había creado en Sheffield el 24 de octubre de 1857.

Se atribuye al inglés Charles Alcock la creación, en 1872, de

la primera liga de fútbol, en la que participaron 15 clubes y ganó el Wanderers. Este mismo año se celebró el primer partido entre países, entre las selecciones de Inglaterra y Escocia.

La emigración inglesa del siglo XIX a Sudamérica hace que se exporte este juego al continente americano. Se dice que el primer país en introducirse fue Brasil a través de Charles Miller en 1888; el primer club brasileño de trascendencia fue el Associacao Atlética Mackenzie de Sao Paulo.

Esta idea inglesa también llega a España: es en la región minera de RíoTinto (Huelva), a finales del siglo XIX, cuando, después de que el banquero escocés Hugh Mackay Matheson adquiriera las minas, los técnicos y obreros se iniciaron en esta disciplina deportiva para matar el tiempo los fines de semana.

En 1878 se crea en el pueblo de RíoTinto el llamado «Club Inglés». Doce años después surge el Huelva Recreation Club, club decano del fútbol español.

El segundo club que se creó fue el Palamós, en 1892. Le siguieron en 1898 el Athletic de Bilbao y un año después el F.C. Barcelona. En 1902 se disputó la primera competición oficial, la Copa del Rey Alfonso XIII. En España se fundó en 1900 la Federación Catalana, mientras que

Saludinámica

COMUNICADOS MENARINI EN SALUD Y DEPORTE



la Federación Nacional Española se crea en 1902, poniéndose en marcha la primera competición nacional.

El 21 de mayo de 1904 se funda la FIFA (Federación Internacional del Fútbol Asociado) y por primera vez se establecen reglas mundiales. El 26 de mayo de 1928, el Congreso de la Federación Internacional de Fútbol Asociado, celebrado en Ámsterdam, decidió organizar una competición (la Copa Mundial) entre todas las naciones afiliadas. En 1930 se organiza el Primer Campeonato Mundial de Fútbol en Uruguay. La selección uruguaya se proclama primera Campeona del Mundo tras vencer a la argentina. Pero, si un país ha destacado en la historia de la Copa del Mundo, éste ha sido Brasil, presente en todas las fases finales desde 1930, hasta un total de 15 veces.

Entre los personajes destacados en el mundo del fútbol se encuentran el jugador de la selección gala Fontaine, que ostenta el récord de goles marcados durante una fase final, obtenido en el mundial de Suecia en 1958, y Edson Arantes do Nascimento, conocido en todo el mundo como Pelé, jugador que ha participado y ganado tres Copas Mundiales, en 1958, 1962 y 1970.

En 1959, tras la aprobación por parte de la Confederación

Sudamericana de Fútbol, se creó la Copa Libertadores de América.

En el año 1956 la RAI comienza a retransmitir por radio partidos de fútbol de forma regular. La primera transmisión de un mundial por televisión se realiza en el año 1958. Dos años después se transmite la final de la copa de Europa entre el Real Madrid y el Eintracht de Frankfurt, con un coste por derechos de transmisión de 8.000 £.

España gana la Eurocopa de 1964 al vencer en casa a la antigua URSS por 2 a 1. Brasil, en 1994, se proclama por cuarta vez Campeón del Mundo en Estados Unidos. Este mismo año la FIFA celebra su primer centenario.

Anecdotario

- 1865: se establece la altura máxima de las porterías. Se coloca una cinta uniendo los dos palos a 2,40 m de altura. El larguero actual aparece en 1875.
- 1871: se establece que sólo puede haber un portero por equipo.
- 1872: todos los balones deben tener el mismo tamaño.
- 1874: aparece la figura del árbitro.
- 1878: se arbitra por primera vez con silbato.

Origen y evolución

→ 1882: se comienza a sacar de banda con las manos.

→ 1912: se limita al portero a usar las manos dentro del área de penalti.

→ 1965: se permite la sustitución de un jugador de campo por lesión (anteriormente no había cambios en los partidos). En 1966 se establece la posibilidad de realizar cambios por otros motivos.

→ 1976: se crean las tarjetas amarillas y rojas para que los árbitros impartan disciplina entre los jugadores.

Dimensiones reglamentarias del campo de juego

→ Medidas máximas: 120 x 90 m (partidos nacionales) y 110 x 75 m (partidos internacionales).

→ Medidas mínimas: 90 x 45 m (partidos nacionales) y 100 x 64 m (partidos internacionales).

→ Características de las líneas: 12 cm de anchura, banderín en cada esquina no más alto de 1,50 m; en el centro del campo se traza un círculo de 9,15 m de radio.

→ Área de meta o área chica: se marca una línea a 5,50 m desde cada poste, que se adentra en el terreno perpendicularmente 5,50 m; se unen las tres líneas.

→ Área de penalti o área grande: se marca una línea a 16,50 m desde cada poste, que se adentra en el terreno perpendicularmente 16,50 m; se unen las tres líneas.

→ Punto de penalti: a 9,15 m de la línea de meta o portería.

→ Semicírculo del área grande: se traza un arco con una distancia de 9,15 m de radio desde el punto de penalti.

→ Área de esquina: semicírculo de 1 m de radio desde el banderín de esquina.

→ Portería: se coloca equidistante a las esquinas con una distancia entre los postes de 7,32 m (medida interior), unidos por un poste en sus extremos superiores a una altura de 2,44 m (medida interior). El grueso de estos elementos no puede ser superior a 12 cm.



Figura 3. Estadio de Maracanã en Río de Janeiro, uno de los estadios más emblemáticos del mundo, con un record de 183.341 espectadores.



CARACTERÍSTICAS DEL BALÓN

El balón debe ser totalmente esférico, de cuero o material homologado.

Circunferencia 68-71 cm

Peso 396-453 g

Presión de inflado 0,6-1,1 atm a nivel del mar

No puede cambiarse sin autorización del arbitro

